

## Warmups

THEMEN: SPIELE, KENNENLERNEN, GRUPPE

### NAMEN MIT GESTE

Alle Spieler\*innen stellen sich in einem Kreis auf. Die ersten drei Spieler\*innen nennen der Reihe nach ihren Namen und machen dazu eine spontane Geste, z.B. Winken. Dann wiederholen alle zusammen die drei Namen und die entsprechende Geste dazu. Danach kommen die nächsten drei Spieler\*innen in der Runde an die Reihe: Sie nennen ebenfalls nacheinander ihren Namen und machen eine Geste dazu.

### DREIECK

Die Gruppe stellt sich in einen Kreis und fasst sich bei den Händen. Die Spielleitung gibt dann eine Form vor: „Dreieck“. Die Gruppe muss nun ohne Worte versuchen, die Form eines Dreiecks zu bilden. Wenn das gelungen ist, vertauschen alle ihre Plätze, stellen sich noch einmal in den Kreis und versuchen mit geschlossenen Augen wieder ein Dreieck zu bilden. Danach können andere Formen ausprobiert werden.

### DOPPELMETER

Jeweils fünf Personen stellen sich nebeneinander fünf anderen Personen gegenüber. Alle strecken die Zeigefinger beider Hände aus. Über die Zeigefinger wird nun ein Doppelmeter (oder Stab) gelegt, so dass er von allen Zeigefingern

gehalten wird und diese den Stab ständig berühren. Jetzt versuchen alle, gemeinsam den Doppelmeter auf den Boden zu legen. Dabei darf nicht gesprochen werden.

### KNOTENSPIEL

Mit geschlossenen Augen vorsichtig aufeinander zugehen. Hände nach oben und vorne ausstrecken und versuchen, jeweils eine andere Hand zu fassen. Augen öffnen und als Gruppe die Verknotung lösen. Die Hände dürfen nicht losgelassen werden.

### STOPP!

Die Teilnehmenden stehen sich paarweise gegenüber und nehmen Blickkontakt auf. A geht solange auf B zu, bis B „Stopp“ sagt. Es geht für B darum zu erspüren, welche Nähe/Distanz zu A für sie gut ist. Wenn alle Paare ihren Abstand gefunden haben, werden die Paare aufgefordert sich umzuschauen und die anderen Paare wahrzunehmen. Nun werden neue Paare gebildet und nun muss A spüren, wann der richtige Abstand für B erreicht ist. Wenn alle stehen, kurzer Austausch darüber, ob A den für B richtigen Stoppunkt gefunden hat und was dabei geholfen hat.

### LINKS

Internet-Suche: >warmup Spiele

Ausgabe Nr. 16 • August 2019

### LIEBE MITARBEITENDE IN DER KONFIRMATIONS- ARBEIT

Bei 30°C ein Warmup? Keine Angst, wir wollen nicht auf die Ski-Saison vorbereiten, sondern stellen in diesem KonfT!PP, einige kurze Spiele vor, die zum „Aufwärmen“ und Wachmachen für die nächste Arbeitseinheit nützlich sind. Warmups – manchmal auch Icebreaker genannt - bauen den Bewegungsdrang ab, machen einfach Spass, stärken die Gemeinschaft und können die Aufmerksamkeit fördern. Sie können auch ein spielerischer Einstieg ins Thema sein.

Egal ob mit Warmup, Icebreaker oder ohne - wir wünschen allen einen guten Start ins neue Konfjahr.



Oliver Wupper-Schweers  
Konfirmationsarbeit

### KONTAKT

Jessica Stürmer-Terdenge, [E-Mail](#)  
Oliver Wupper-Schweers, [E-Mail](#)

### ARCHIV

- [KonfT!PP abonnieren](#)
- [weitere Ausgaben](#)

Reformierte Landeskirche Zürich  
Abt. Kirchenentwicklung,  
Konfirmationsarbeit